3dsmax数据管理系统开发文档简述

**系统开发模式**：C/S模式

**客户端系统**：建模人员安装客户端程序，注册用户并登录服务器，从服务器端下载/分发建模作业，下载需要的脚本插件。完成的作业（按时）提交到服务器相应项目组。

**服务器端系统**：存储项目数据，建模插件工具，以及客户端用户名和密码（用于登录服务器取得数据的用户）。记录建模人员的作业进度，数据完成量及质量。模型质量分检，检验不合格返回到模型人员（提交者），并要求模型人员修改。

预计开发：如果在3dsmax平台上的数据管理系统完成，可添加CAD、ARGIS、PS等平台上的数据管理功能。